Atitit 流媒体协议sip rtsp http 比较与区别

Hls是apple的。不推荐

### [RTMP协议详解(转) - Sun‘刺眼的博客 - 博客园](http://www.baidu.com/link?url=g7n4xWiL7ae7MFy1fDOlTmPrTLuyZL8WHMsbcpoQW7np1m1t46cuZrCeao5Rj388PlhEL8F7WPA36xaY-iVHVK" \t "https://www.baidu.com/_blank)

2016年7月7日 - Real Time Messaging Protocol(实时消息传送协议协议)是Adobe Systems公司为Flash播放器和服务器之间音频、视频和数据传输开发的私有协议。

最早视频会议一般都是RTSP协议

当然Adobe 的RTMP协议也被广泛应用

现在也有基于HTTP协议的直播实现

当初也很好奇，http明明只是下载东西，怎么能实现直播？

看了下苹果的HLS协议

使用HTTP协议下载节目列表m3u8，在下载所需的文件\*.ts即可

直播就是通过定时下载m3u8文件，然后下载对应ts实现实时播放

总之就是使用http不断下文件片段，一片一片的播放

直播协议HTTP-FLV标准解读与技术实现 - mandagod的专栏 - 博客频道 - CSDN.NET.html

使用HTTP协议进行直播的一些简单实现 - 幻想少佳的日志 - 网易博客.html